

No 3 1993

HINTA 12 mk

NINTENDO

LEHTI

MUKANA

Jääkiekko
KERÄILYSARJA
KUVAPUSSI

Ensimmäinen jakso uudesta

ZELDA

sarjakuvasta!

UPEA
SUPER
MARIO
KART-KILPAILU!



555052-93-03

LIITY F1 HUIPPUTEAMIIN



Mika Häkkinen, suomalainen formula 1 -huippukuljettaja, on palkattu Scalextric -teamin ykköskuljettajaksi. Liity sinäkin Mika Häkkisen tallikaveriksi Scalextric -huipputeamiin. Kierrä Mikan mukana koko formula 1 sirkus. Aja harjoitusajot, taistele paalupaikoista ja voita F1 maailmanmestaruus.

Scalextric autoradalla tunnet aidon ajonautinnon. Räjähävän lähdön, huimat nopeudet ja mahtavan pidon rataan.

Scalextric rataosista voit rakentaa kaikki F1-sarjan radat ja olla mukana jokaisessa osakilpailussa.

**PS. Muista Mika Häkkisen neuvo:
" Vain tehokkaalla päivittäisellä harjoittelulla voidaan tulla mestariksi!"**



SCALEXTRIC

Funente oy

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkinenmentie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Petteri, Micke, Karim ja Alek päivystävät ja vastaavat kysymyksiäsi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin uusi Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931-141 900

Nintendo-express:

Mega-Nage

Trafikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaukset: tilauspalvelu puh. (931) 243 8300. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1993 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Algraphics Oy/Tampereen Arpatehdas, Tampere, 1993. Tilauhintaan sisältyy 16-sivuvuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

HYVÄ LUKIJA,

Maaliskuun Nintendo-lehti jatkaa japanilaissarjakuvien mairinnousua tänne pohjolaan. Tällä kertaa on vuorossa Zelda! Hiukan muuttuneet sankarit esitellään jännittävässä seikkailussa, joka pohjautuu Super Nintendon upeaan peliin Zelda 3 - A Link to the Past.

Vanhat tutut palstat ovat tietyksi mukana. Kolikkopelit esittelee uuden Mario-flipperin. Kirjeenvaihtoilmoituksia on tullut toimitukseen niin paksu nippu, että emme oikein tiedä minne ne kaikki saataisiin mahtumaan! Yritetään keksiä ratkaisu viimeistään seuraavassa numerossa. Maltta-kaa siis ilmoittajat vielä mielenne, kaikki pyritään julkaisemaan pian.

Lukijoiden mielipiteet viime vuoden Nintendo-lehdistä ovat myös suurennuslasin alla. Kerromme ensi numerossa suosituimmista ja vähiten tykätystä palstoista (Em. kirjeenvaihtoilmoituksia eivät muuten kaikki haluaisi lehteen!). Mistähän tosiaan kaikkeen asiaan löydetään tilaa?

**Parhain
terveisin,
Toimitus**

SISÄLTÖ

Nintendo-lehti numero 3/93 pureskelee seuraavia asioita:

- | | | | |
|------------|---|------------|--|
| 4. | Klubi uutiset ja kevään peli uutuuudet | 14. | Pro's Corner |
| 5. | Kolikkopelit: uusi MARIO-FLIPPERI | 16. | Uusi sarjakuva: The Legend of Zelda - A Link to the Past |
| 6. | NEWS uutisia maailmalta | 32. | Kärkilistat |
| 8. | Box Mario | 33. | Kuukauden kilpailu |
| 10. | Tips & Tricks | 34. | Ensi numerosta ja voittajat |
| 12. | Mario Mania: Putkimiehen seikkailut pikkuruudessa | | |

Klubi- utiset

Hyvät jäsenemme, Tässä kuussa julkaistaan taas useita todellisia huippupelejä. Street Fighter 2, kaikkien taistelupelien isoäiti, on vihdoin kaupoissa ja Super Nintendolle on tehty myös uusi turbo-ohjain Game Commander, jonka kanssa on hauska nauttia lukemattomista Super NES -peleistä. Lisäksi Super NESille ensimmäinen Simpsons-peli Bart's Nightmare. Miekka ja magia saavat puolestaan kyytiä peleissä Dragon's Lair ja Super Ghouls 'n Ghosts.

8-bittisen NES-pelejä on myös tulossa useita. Komea lentosimulaatio F-15 Strike Eagle ja miekkaseikkailu Swordmaster ovat jo kaupoissa ja pian ilmestyvät myös Little Samson ja ongelmapeli Solomon's Key 2. Power Player kertoo peleistä lisää.

Game Boyn uutuudet ovat vielä huikempia. Super Mario Land 2 ja Track & Field ovat viimeinkin saatavilla ja pian ovat tulossa Tom & Jerry, nokkeluuspelejä Bomb Jack sekä Game Boyn ensimmäinen kunnon roolipeli Sword of Hope. Kuukauden kilpailussa voit osoittaa taitosi Super Mario Kartin ajamisessa ja palkintoina on upeita pelejä. Kuka on Suomenmaan taitavin Super Mario Kart-kuski?

Jep, huimaa seikkailuita
Terveisin
Klubimestarit



ALKUVUODEN PELIUUTUUKSET

Nyt olemme saaneet kerättyä tietoja keväällä julkaistavista uutuuspeleistä. Loppukevään julkaisuihin voi tulla vielä muutoksia, sillä toimitukset eivät ole koskaan ihan sataprosenttisen varmoja. Mutta monia huippupelejä on luvassa.

SUPER-NES

Pilotwings	Tammikuu
Super Probotector	Tammikuu
Super Mario Kart	Tammikuu
Blazing Skies	Tammikuu
Street Fighter 2	Helmikuu
Joe & Mac Caveman Ninja	Helmikuu
Smash TV	Helmikuu
Dragon's Lair	Maaliskuu
Super Ghouls 'n Ghosts	Maaliskuu
Bart's Nightmare	Maaliskuu
Actraiser	Maaliskuu
Mickey Mouse: Magical Quest	Huhti-toukokuu
Battleclash	Huhti-toukokuu
Magic Sword	Huhti-toukokuu
Super Battle Tank	Huhti-toukokuu
Game Commander -lisäohjain	Helmikuu

NES

Battletoads	Tammikuu
Mario & Yoshi	Tammikuu
Bucky O'Hare	Tammikuu
Swordmaster	Helmikuu
F-15 Strike Eagle	Helmikuu
Little Samson	Maaliskuu
Solomon's Key 2	Maaliskuu

GAME BOY

Battletoads	Tammikuu
Mario & Yoshi	Tammikuu
Roger Rabbit	Tammikuu
Dr. Franken	Tammikuu
Super Mario Land 2	Helmikuu
Sneaky Snakes	Helmikuu
Track & Field	Helmikuu
Sword of Hope	Maaliskuu
Tom & Jerry	Maaliskuu
Bomb Jack	Maaliskuu

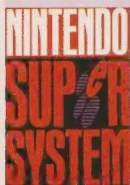
FLIPPERIUUTISIA

SUPER MARIO BROS - MUSHROOM WORLD

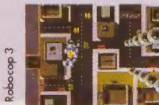
Flipperipelin Super Mario Bros. menestyksen jälkeen sille tulee nyt seuraaja. Super Mario Bros. - Mushroom World on pelin nimi ja uutuuus on ensimmäinen flipperi, jossa on säädettävä korkeus. Tämän ansiosta myös nuoremmat ja lyhyemmät flipperi- ja Mario-fanit voivat pelata tätä ilman, että pitäisi nousta varpaalleen.

LISÄÄ PELEJÄ SUPER SYSTEMILLE

Olemme jo aiemmin kertoneet Nintendon omasta kolikkopelistä Nintendo Super System, joka perustuu Super Nintendon 16-bittiseen ohjelmointiin. Nyt Ocean on julkaissut kaksi uutta peliä koneelle. Addams Family ja Robocop 3 ovat paljolti normaalien SuperNES-pelien kaltaisia.



Addams Family



Robocop 3

CAPCOMIN UUTISIA

Japanilaisilla messuilla nimeltä JAMMA '92, joista olemme ennenkin kertoneet, oli Capcomilla paljon uutta esiteltävää. Muun muassa uusi versio suosikkipelistä Street Fighter II. Sen nimi on Turbo Street Fighter II - Champion Edition ja kyseessä on nopeutettu laitos kolikkopelistä Street Fighter II - Champion Edition. Nyt liikkeetkin tapahtuvat nopeammin ja sen johdosta osa helpommin ja osa vaikeammin. Lisäksi muun muassa Ken ja Ryu voivat singota tulipallojaan myös ollessaan ilmassa. Chun-li on myös käynyt Ken ja Ryun opissa ja osaa tulipallotempun. Kuinkahan pitkään samaa peliä voidaan kehittää?

Capcom esitteli myös uuden kahden pelaajan pelattavan beat 'em up -pelin, Captain IV on kaksinkamppailun nimi. Mutta muuta tietoa emme vielä saaneet. Eihän se ei voi olla yhtä mahtaisa peli kuin SF2, vai voiko? Lopuksi on kuulunut huhuja, että Capcom olisi seuraamassa Nintendon jäljillä ja suunnittelisi Mega Man -aiheista flipperia. Siinä voisi olla paljon ajatusta?



KOLIKKOPELIT

KÄRKILISTAT

Tällä kertaa olemme saaneet kärkilistat Japanista ja ne poikkeavat melkoisesti USAn listoista. Japanissa auto- ja urheilupelit eivät ole niin suosittuja ja niiden tilalle kärkeen nousee strategia- ja tietopelejä. Capcom World II sisältää useita SF2:n päähahmoista.

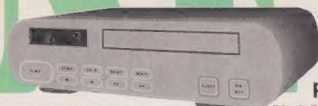
Videopelit

1. Art of Fighting (SNK)
2. SF II - Champion Edition (Capcom)
3. Capcom World II (Capcom)
4. World Heroes (SNK)
5. Macross (Banpresto)
6. Super World Stadium '92 (Namco)
7. Fighter & Attacker (Namco)
8. Quiz Makyu's Adventure (Namco)
9. Street Fighter II (Capcom)
10. Super Shanghai (Taitei)

Flipperilista on lyhyt mutta raudoitettuja. Kukin pelivalmistaja julkaisee vain 2-4 uutta flipperia vuodessa. Jokaisen vuoden täytyy olla huippuluokkaa pärjätäkseen kovassa joukkossa.

Flipperit

1. Lethal Weapon (Data East)
2. Super Mario Bros. (Gottlieb)
3. Hurricane (Williams)
4. Getaway (Williams)
5. Addams Family (Midway)



SNES CD-ROM -
se ei tulle näyttä-
mään tältä.

UUTTA TIETOA: SNES CD-ROM

Monet meistä ovat odotelleet tietoja CD-ROM-asemasta Super Nintendolle. Alkuperäisen suunnitelman mukaanhan sen olisi pitänyt tulla jo tammikuussa, mutta matkaan tuli yllättäviä mutkia. Shoshinakai-messuilla Tokiossa kerrottiin, että CD-ROM-laite tulee myöhemmin tänä vuonna. Mutta samalla mainittiin maaginen luku 32. Sen sijaan, että Nintendo kilpailisi Segan kanssa tämän polven CD-ROM-pelikoneissa, on nyt tarkoituksena valmistaa CD-ROM-asema, jossa olisi 32-bitinen prosessori. CD-laite pitäisi saada valmiiksi kevään aikana ja massatuotannon pitäisi käynnistyä elokuun tietämissä.

Nintendon ajana on suunniteltuvaiheessa ollut Philips ja CD-aseman nimeksi tulee Philips CD-ROM/XA. Philips on itse saanut hiljattain valmiiksi CD-l:n ja on hyvin todennäköistä, että myös SuperNES-CD tulee olemaan CD-l-yhteensopiva. Edelleen Nintendo vaakuuttaa, että laitteen hinnaksi tulee USAssa vain 200 dollaria. Monet kuitenkin epäilevät hintaa, sillä niin kehittyneen laitteen myyminen näin edullisesti tuntuu mahdottomalta.

PELIT

CD-ROM antaa valtavasti lisää mahdollisuuksia pelivalmistajille. Nykytilanteessa suunnittelijat joutuvat jatkuvasti

karstomaan ominaisuuksia, ettei peleistä tulisi liian suuria ja siten liian kalliita. CD-levylle mahtuu 4 320 megabiittiä ja verrattuna nykyisen SNES-kasetin rajaan 16 megabiittiä parannus on todella huomattava. Paljon on punnertoitu pelejä, jotka tullaan ensiksi julkaisemaan CD-asemalle, ja eri yrityksiä, jotka ovat sopineet Nintendon kanssa valmistavansa uudelle jhmelaitteelle pelejä. Huhut kertovat, että Zelda IV tulisi olemaan yksi Nintendon ensimmäisistä omista peleistä. Myös Capcomin kerrotaan tekevän töitä Street Fighter kakkosen kanssa, johon lisätään useita uusia vastustajia ja animaatioita kunkin taistelun jälkeiseksi. Mutta nämä kaikki ovat, kuten sanotti, vielä vain huhuja.

SUPER MARIO - THE MOVIE

65 miljoonaa vuotta sitten törmäsi maahan meteoriitti. Törmäyksestä syntyi rinnakkainen maailma Dinohattan, jossa



Samantha Mathis esittää Daisyä elokuvassa Super Mario - The Movie.

hallitsee Bowser Koopa, Tyrannosaurus Rexin sukulinen. Nyt hän haluaa valloittaa myös meidän maailmamme ja siihen hän tarvitsee pienen palan meteoriitista. Mutta juuri tuo meteoriitinpala on kauniin Daisy'n medaljongissa. Tämän vuoksi kuningas Koopan pitää kidnapata hänet, jolloin tietyt pitkimiehet Mario ja Luigi tulevat apuun. He asuvat, kuten lukijat tietävät, Brooklyniin, mutta jotenkin he joutuvat Dinohattaniin. Siellä heidän täytyy selviytyä linnasta ja pelastaa Daisy-parka.

Tämä on siis tarina Mario-elokuvassa, joka ilmestyy keuholla. Eihän kun saamme elokuvasta lisää tietoa, tulemme tietysti julkaisemaan niitä Nintendo-lehdessä.

Uutisrintamalla on tällä hetkellä hiljaista. Kaikki odottavat, ihan niin kuin toimiviskin, suuria WCES-messuja Las Vegasissa tammikuussa (samaihin aikoihin kuin tämä kirjoitetaan). Nintendo lehtitekee WCES-messuista suuremman ensi numerossa.

TEKNISET TIEDOT

RAM-muisti:	8 MBit
Alimuisti:	1 MBit
ROM-muisti:	2 MBit
Keskimääräinen haku aika:	0,75 sek.
Apuprosessori:	On, 32-bit
Liikkuva video:	On
Hinta USAssa:	\$ 200
Myyntiin USAssa:	Syky - 93

NINTENDON UUSI NOKKELUUSPELI

Menestyttyään hyvin nokkeluuspelien Yoshi ja Dr. Mario kanssa, on Nintendo nyt julkaisemassa taas uutta aivovoimistelupeliä. Yhdessä Bullet Proofin kanssa kehitetty Yoshi's Cookies tullaan julkaisemaan piakkoin niin NESin kuin Game Boy'nkin pelikasettina.

! 2 WEEK

Another World

Olemme jo aiemmin kertoneet lehdessä pelistä *Out of this World*. Nyt kaikki lukijat tietävät, että tämä hiippupeli julkaistaan Euroopassa keväällä tai kesällä nimellä *Another World*. Olemme siis päättäneet kertoa pelistä vähän lisää.

Myrskyisenä yönä vuonna 1997 tohtori Lester Knight Chaykin päättää lähteä laboratorioonsa jatkaamaan yhtä koettaan, mutta juuri kun hän istahtaa tietokoneen ääreen, iskee salamal Huoneesta jää jäljelle ainoastaan suuri ja syvä reikä. Tohtori Chaykinin ruumiin läpi kulkee 300 gigawattia ja hän katoaa toiseen ulottuvuuteen.

Tällainen on esinäytös Interplayn mielikuvitukselliselle seikkailulle. Sinun pitää kulkea Lesterin kanssa läpi monien ratojen, joilla kohtaat hirviöitä ja avaruuden olioita, joista et tiedä ovatko ne ystäviä vai vihollisia. Peli käyttää kehittyntä kol-

Julkaisija: Interplay
Pelin luonne: Seikkailu
Pelaaja: 1
Salasana: Kyllä
Paristomuisti: Ei
Vaikeusaste: Vaikea

miulotteista, renderoitua grafiikkaa, joka luo hyvin todellisen tunnun. Musiikki on myös onnistunut ja tässä pelissä on erityistä jännitystä. Seikkailu on odottamisen väärti.



F1 Exhaust Heat

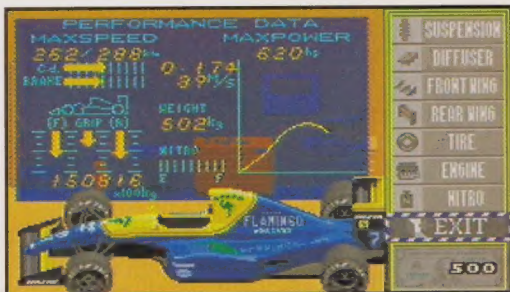
Myös tämä peli on mainittu useita kertoja Nintendo-lehdessä. USAssa tämän pelin nimi on *F-1 Race of Champions*, mutta Suomeen peli lienee tulossa myöhemmin, ehkä kesällä, nimellä *F1 Exhaust Heat*.

Tämä oli ensimmäinen formula 1-peli, joka julkais-

tiin SuperNESille ja vieläkään ei ole tehty parempaa. Pelissä ajetaan 16 radalla ympäri maailmaa ja kerätään rahaa, jolla voi kustantaa parempia osia autoon. Luonnollisesti tarkoituksena on myös päästä ranking-listan kärkeen 16 kilpailun päätteeksi. Pelissä on paristomuisti, joka tallentaa parhaat ajat kullakin radalla. Toisinkin kuin *F-Zerossa* ja *Super Mario Kartissa*, voit myös kirjoittaa nimesi listaan ja näin osoittaa kavereille, että olet itse todella ajanut hiippuja.

Julkaisija: Seta
Pelin luonne: Kilpa-ajo
Pelaaja: 1
Salasana: Ei
Paristomuisti: Kyllä
Vaikeusaste: Keskitasoa

Tämä tosiaan on, kuten sanottu, hauskin F1-peli tähän mennessä ja sitä odotellaan Suomeenkin tänä vuonna. Setan onnistunut *Mode 7*:n avulla luomaan hyvän ajotuntuman ja kaikki autopelifanit pääsevät päristelemään urakalla.





Box Mariossa putkimies ja klubimestarit vastaavat Nintendo-maailmaan liittyviin kysymyksiin. Kysymykset voi lähettää osoitteella Box Mario, Nintendo-lehti, Särkinie-mentie 5 C, 00210 HELSINKI.

VALITUKSEN AIHETTA

Muutamissa kirjoissa on riemastuttu epävirallisia reittejä maahantuodusta tavarasta ja annettu toimituksen kuulla kunniansa, kun täällä ei niistä kaikista tiedetä. Seuraavaan tapaan:

★ Korjauksia Box Mariaon 11-12/92

1. Suomessa on myynnissä USA/Suomi Universal Adapter, johon kytketään alla eurooppalainen peli ja yle jenkki-versio, vivun avulla voi päättää kumpaa pelaa.

2. COM 2001 Oy:stä saa kyseistä adapteria hintaan 195 / 245,- ja sieltä saa myös kaivattua Street Fighter 2 -peliä hintaan 495,- (USAn versio).

M. Manninen, entinen "romuklubin" jäsen

PS. Lehtenne on huonompi kuin ulkomaalaiset vastaavat. Hyi hyi!

Sillä lailla!

1. Hyvä tietää. Tämä ei ole Nintendo:n virallisen maahantuojan markkinoima laite ja me hankimme tieltomme Suomen Nintendo-tavarasta etupäässä sitä kautta.

2. Jep, peliä tulee myös harmaatuonnin kautta Suomeen. Jenkkiversiot eivät sellaisinaan sovi meikäläisiin laitteisiin. Yksi hankaluus voi olla se, että niissä ei ole ohjeita suomenkielillä. Vielä voisi mainita, että jenkkiversiot ovat grafiikaltaan hitusen heikompia, sillä pelit on koodattu epätarkomalle järjestelmälle kuin tšekäläinen PAL on.

PS. Resurssimme eivät ole yhtä hyvät kuin ulkomaalaisilla lehdistä. Suomen markkinat ja lehden levikki ja budjetti ovat pienet. Vastaavasti tietojen hankkiminen on hankalampaa, sillä lehtemme ei ole yhteistyökumppaneille niin tärkeä kuin esim. johtavat englanninkieliset lehdet. Tämä on tämä maailma, parhaamme lehdestään.

★ Hei nyssyt kastemadot!!!

1. Miksi ette ole julkaisseet oikein raakoja pelejä, joissa veri lönähtää, kuten Street Fighter 2?

2. Miksi te nörtit väititte, että Game Genietä ei julkaista Suomessa, vaikka se on kaverillani ollut ja kuukauden ja kulunut melkein puhki. Lehtenne on aivan poron rööristä reivity.

"Lukijan" arvio: Nintendo-lehti on universumin huonoin "lehti". Tommi Törmä, Ruovesi

Moi, Tommi.

Kirjeestä saa aavistuksen, ettei pitäisi kauheasti lehdestämme?

1. Lehti ei julkaise pelejä, mutta... SF 2 on jo myynnissä suomenkielisin ohjein. Sensuurilautakunta päättää toimituksesta (ja maahantuojastaj) pitoaomatta pelin sovelaisuuden, SF 2 ylitti rیمان niukin naukkin. Toisaalta se väen lentäminen ei ole toimituksen mielestä usein tarpeellista.

2. Vastaus oli silloisten tietojen mukainen. Virallinen ma-

hantuoja ei tuo laitetta Suomaan. Game Genie ei ole edes Nintendo:n luvalla valmistettu tuote.

KILTIMPÄÄ KYSYTTÄVÄÄ

★ Moi Box Mario!

Lehtenne on tosihyvä!

1. Mikä on seuraava laite SuperNESin jälkeen?

2. Paljonko SNESin käsiohjain maksaa?

3. Montako korttia klubiin saapuu viikossa?

Jäsen 052383

Moi jäsen!

Kiitos vain. Hienoa, että toisilla on hyväkkin sanottavaa.

1. Seuraavaksi julkaistaneen SuperNESin CD-ROM-asema, josta odotamme tarkkoja uutisia milloin lahansa. Se ei tule Suomeen kuitenkaan vielä moneen kuukauteen, ehkä ensi vuonna.

2. Tavallisen SNESin käsiohjaimen hinta on 153 mk ja nyt on kaupassa myös hiukan kalliimpi turbo-ohjain Game Commander.

3. Tarkka määrä vaihtelee paljon viikoittain, mutta tuhansista kappaleista puhutaan.

★ Hello!!!

1. Voiko monipelikasetti vahingoittaa NES-keskuskysikköä, jos siihen on tehty se muunnos?

2. Voisiko Nintendo-lehteen tehdä enemmän vinkkisivuja?

3. Mistä pelistä on lyhenne Spy vs. Spy?

4. Mikä on Suomen helpoin NES-peli?

5. Saako maahantuojalta ostaa halvemmalla Nintendo-tuotteita kuin jällemyyjältä?

6. Olen koihtanut monta kertaa päästä miinusmaailmaan pelissä SMB 1 lehdn 9/92 ohjeen mukaan, mutta en millään pääse.

Jäsen 107584 Forsasta

Hello!

1. Se on mahdollista. Takuu ei kata muunnoksen aiheuttamia vikoja.

2. Tila on kavin ahtaalla... mutta pannaan karvan taakse.

3. Spy vs. Spy on alunperin MAD-lehdn sarjakuva, josta on tehty Nintendo-peli. Nimi tarkoittaa "vakoaja vastaan vakoaja".

4. Ehkä Tiku & Taku -peli Chip 'n Dale - Rescue Rangers on helpoin.

5. Maahantuojat ei myy pelejä suoraan, vaan vain jällemyyjien kautta.

6. Täid kysellään jatkuvasti. Tempu on todella vaikea, yrittä rauhasua uudestaan. Ja uudestaan. Miinusmaailman merkitys on pieni, sillä kenttä ei lopu koskaan.

★ Hei Nintendo!

1. Tuleeko Sim Citylle jatkoa? Milloin?

2. Mikä on toimituksen mielestä paras SuperNES-peli?

3. Onko Adventures in the Magic Kingdom hyvä peli?

4. Voiko Nintendo-lehdn kadota tilata Power Glovea?

Jäsen 066570

Hei vaan!

1. Sim Citylle on Maxi-yhtiä itse suunnitellut jatko-osat Sim Earth sekä Sim Ant (jako on tehty hiirelle). Virgin on tehnyt pelin Overlord, jossa hallitaan koko aurinkokuntaa. Valitavasti näiden tulossa Suomeen ei ole vielä tietoa. Toisaalta juuri julkaistussa pelissä Actraiser löytyy myös kehittä kyllä samaan tapaan, muun seikkailun ohessa.

2. Taimituksen selvät suosikit ovat Zelda 3 ja Super Mario World. Street Fighter 2 on toki myös tuja uutuu.

3. Disney-faneille se lienee kiintoisa peli, pieni pettymys muuten. Kokeile ensin vaikka vuokraamalla.

4. Ei. Power Glove ei ole tuotu Suomeen (paitsi tyllä ja tuskalta kilpailun palkinnoksi), sillä sen käyttämällöisyydet ovat niin rajalliset, eikä pelejä ole tullut montaa.

★ Moi Box Mario!

1. Saako Mario Paintissa Marion heiluttamaan jotakin tuon räin mainoksesta?

2. Tuleeko Super Mario Land 2 NESille?

3. Minkälainen peli on Street Fighter 2?
 4. Miksei Suomen lapset saa tehdä olioita peleihin?
 5. Millainen peli on Mega Man 1, 2, 3, 4 tai 5?
- "Lehtenne on suosikkini"

Moi, moi

1. Mario Paintissa on mukana sellainen pikku peli, jossa läiskitään kärpäsiä. Siinä Mario heiluttaa lätkää. Ja piirrosohjelmalla voi tehdä jopa 9-kuvaisen animaation itse.
2. Ei ole ainakaan vielä luvassa.
3. SF 2 -pelissä maailman parhaat katutappelijat käyvät kaksintaisteluihin. Taistelijoita on 8 haastajaa ja 4 pomo eli yhteensä 12 ja pelaaja voi valita yhden kahdeksasta taiturista omakseen. Joka hahmolla on oma tyylinsä ja erilaiset tempunsa. Päämäärä on kukistaa kaikki muut 11 nujakoijaa.
4. Syy on se, että Suomessa ei tehdä pelejä. Mega Man 4 oli harvinaisen poikkeus, johon Japanin lapset saivat tehdä ehdotuksia. Japanilaiset pelinkeijät osaavat suomeakin niin huonosti...
5. Mega Manit ovat toimintapelejä, joissa pieni sankaribotli käy ilkeän tohtari Wilyn robotteja vastaan. Kentän voi aina valita ja kunkin lopussa kohtaa yhden roboteista, jonka pääominaisuuden Mega Man voi saada lölyttämällä tämän vastustajan.

★ Moi Box Mario!

1. Eikö tämä voisi olla yhtä hyvin Box Luigi?
 2. Eikö peliesittelyihin voisi laittaa hinnat mukaan? Ei se paljon tilaa veisi.
 3. Paljonko SNES maksaa?
- Kiitos hyvästä lehdestä!
Jukka ja Paavo Salonen

Moi Jukka ja Paavo!

1. Hmm, kaikkien Luigi-faniin suureksi suruksi pitää sanoa, että Mario on vanhempi veli ja aina ollen poma. Vastaus on siis ei. Toisaalta, jos lukijat vaativat niin pannaan nimeksi vaikka Rauno.
2. Juu, tätä pyydetään melko usein, joten selitys on paikallaan. Joudumme tekemään peliesittelyt niin varhaisessa vaiheessa, että edes julkaisu ei ole aina varmaa. Hintoja ei ole löyty silloin lukkoon. Toisaalta hinnat vaihtelevat sen verran vähän, että lukijat voivat arvata hinnan yhtä hyvin kuin mekin. Yrittäkää löytää tarkat hinnat mainoksista tai sitten jälleenmyyjien luona. Myös klubinumerosta ne voidaan kerätä.
3. Super Nintendo maksaa 1749 mk, mihin hintaan kuuluvat SMW-peli, käsiohjain ja piuhat.

★ Moi Box Mario !!

1. Onko Blanka (yksi SF 2 -pelin taistelijoista) ollut joskus ihminen?
 2. Saako teiltä tilattua pelejä?
 3. Tuleeko lähiaikoina muita katutappelupelejä kuin Street Fighter II?
- "Ken"

Tarve, Ken!

1. Neitosista Ken on kaunein... ei voinut, Blanka on tietysti ainoa naispuolinen nujakoitsija SF 2:ssa. Hänen äitinsä oli ihminen, mutta Blanka itse on syntynyt mutanttina.
2. Ei saa. Pelejä saa vain jälleenmyyjiltä.
3. Vielä ei ole tiedossa, mutta katsellaan. Ne ovat toki maailmalla suosittuja.

★ Hei Box Mario!

Mitä tehdään Nintendo-pelikonelle, johon on jäänyt pelikasetin sisällä oleva litteä osa?
Jäsen 108769

Hei jäsen!

Pelikone on syytä lähettää Nintendo-huoltoon, missä kone korjataan.

★ Pelin vaikeusaste

Kirjoittitte Nintendo-lehdessä, että pelin The Legend of Zelda - A Link to the Past vaikeusaste on 4.8. Tarkoitteko tätä, että tämän vaikeampia pelejä tuskin tehdään?

The Master, Helsinki

Tarkoitat varmaan, että Zelda 3 sai powermittariin lukeman 4.8 haastavuudessa. Tässä ei ole kysymys pelikäsikirjan vaikeudesta. Jokin peli voi olla turhauttavan vaikea, mutta emme anna sille korkeita pisteitä haastavuudessa. Saadaksen korkeat pisteet tässä luokassa täytyy pelin olla ennen kaikkea suuri, jolta sen selviämiseen kuluu melkoisesti aikaa, mutta myös kiinnostava koko pitkän matkan, ettei selviämiseen kyllästy. Useimmat roolipelit eivät ole kauhean vaikeita, mutta koska niiden ratkaiseminen vie pitkän aikaa, antavat ne hyvän vastineen raholle. Jos ne ovat hauskoja ja haastavia, nimitään.



★ Heippa hei!

1. Mistä voi ostaa Family Fun Fitnessin?
 2. Mitä kaikkea sillä voi tehdä?
 3. Miten SMB 1:n miinussa maailman pääsee läpi?
- Elina Saari, Nahkela

1. Tätä Nintendo-pelimattoa ei ole enää Suomessa myynnissä.
2. Maton avulla voi hölkätä ja pelata samanaikaisesti. Matolle on kuitenkin olemassa niin vähän pelejä, että ideoita on haudattu, tuota, maton alle.
3. Ei mitenkään. Se ei lopu koskaan.

TIPS & TRICKS

Rockin' Kats (NES)

Täytä energiavarastosi

Jos energia alkaa käydä lähelle loppua, voit painaa paussin päälle Start-nappulalla. Paina sitten Alas, A, B ja Start yhtä aikaa. Nyt energiamittarisi on taas täynnä.

Lähde ostoksille

Painelemalla toisen koodin voit milloin tahansa vaihtaa kanavaa. Paina ensin Start ja sitten A-nappia kolme kertaa. Osta sitten kaikki mitä tarvitset



Street Fighter II (SNES)

Jos et halua pelata läpi kamppailuja ennen loppupomoja, niin katso kenet kone valitsee sinulle vastustajaksi. Kun painat ennen taistelua kakkosohjaimesta Startia, voit valita kohtaan 2 Player saman vastustajan kuin kone olisi antanut. Lyö tämä 2 Player kanveesiin ja olet koneen muistissa voittanut tämän vastuksen. Näin voit selvittää koko sakin ennen rankimpia kamppailuita.

Michael Hansen & Jukka Mäkipää

Zelda 3 - A Link to the Past (SNES)

Keino löylyttää Agahnim: Ota haavi käteesi, kun menet hänen luokseen. Heilauta haavia aina kun hän ampuu tulipallon. Jos tähtää tarkasti, tulipallo lentää takaisin hänen päälleen. Jatka tätä, niin hän tuhoutuu varmasti.

Bart vs. the Space Mutants (NES)

Tasolla 2 on välivastuksia. Käytä aurinkolasia ja yritä ottaa pimeässä heiltä hattu pois pästä. Temppu on aika vaikea, mutta kun onnistut, hattu muuttuu merkilleiseksi paketiksi.

Riikka Laakso, Helsinki

Robin Hood - Prince of Thieves (NES)

Kaikki salasananat

Jos painat kahdeksan kertaa A ja kahdeksan kertaa B, kun pelin nimiruutu tulee kuvaan, voit kirjoittaa jonkin seuraavista salasanoista.

WALL	MASTER	MASTER
TAX	DUBOIS	POND
CHASE	VILLAGE	CATHEDRA
CELS	BOAR	TOWN
WELL	TOWNHANG	CHAPEL
CASTLEIN		

Ymmärrät hiukan miettimällä minne pääset eri salasanoilla. Jos esimerkiksi kirjoitat koodin Cathedra, pääset katedraaliin ja jos kirjoitat sanan Boar, löydät itsesi samannimisestä luolasta.



Super Soccer (SNES)

Loppupapahtumat

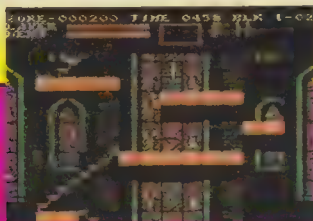
Näppäile pelin nimiruudussa kuvassa oleva koodi niin pääset katsomaan Super Soccerin loppukuvat.



Castlevania III - Dracula's Curse (NES)

Äänitesti

Kun luet pelin taustatarinaa, voit milloin tahansa pitää alhaalla sekä A- että B-nappeja ja painaa Startia kaksi kertaa. Kun teet tämän oikein, saat kuulla kaiken musiikin mitä pelissä on.



Top Gear (SNES)

Tähän huippupeliin on saatu lukijaltamme ja kaikki salasanat. Kiitos Michael! Tässä amatööri-tason koodit

Taso: AMATEUR

South America	MOONBATH
Japan	GEARBOX
Germany	CAR PARK
Scandinavia	ROAD HOG
France	EMULATOR
Italy	ANALYSER
United Kingdom	HORIZONS

Michael Hansen

Super Smash TV (SNES)

Lisäelämiä ja krediittejä

Kun olet ruudussa, jossa voit valita pelin vaikeusasteen ja pelaajien määrän, voit painaa Alas, L, R ja Ylös. Jos kuulet äänen joka sanoo "Bingo", olet tehnyt oikein ja voit valita kuinka monta krediittää ja elämää haluat



Puzznic (NES)

Pelin viimeiset koodit:

15-1	BCLB	16-1	M17W
15-2	BRT5	16-2	MVZV
15-3	B7W1	16-3	MP33
15-4	BZ1W	16-4	M3M3
15-5	MMV3	16-5	MJ57
15-6	M5PC	16-6	MCFB
15-7	MF37	16-7	MRL5
15-8	MLJB	16-8	M7TL
15-9	MTC5	16-9	MZWW
15-10	MWRL	16-10	MB1V

Actraiser (SNES)

3 lisäelämää

Bloodpoolissa, Kasandorassa ja Northwallissa on käikettyjä lisäelämiä.

Bloodpoolin lisäelämän saa, kun aiheuttaa sateen metsän ylle, joka on järvestä koilliseen. Kun myrsky on asetunut, antavat kaupungin asukkaat sinulle yhden lisäelämän

Kasandorassa pitää puhalttaa pohjoisessa hiekka pois, niin että pyramidi tulee näkyviin, ja sitten synnyttää maanjäristys. Pyramidin seinä romahtavat ennen pitkää ja lisäelämä tulee näkyviin.

Kun aiheutat ukkospilven Northwallin keskustassa rakennusten yläpuolelle, niin että salamant iskevät, antavat kaupungin asukkaat sinulle lisäelämän



Super Probotector (SNES)

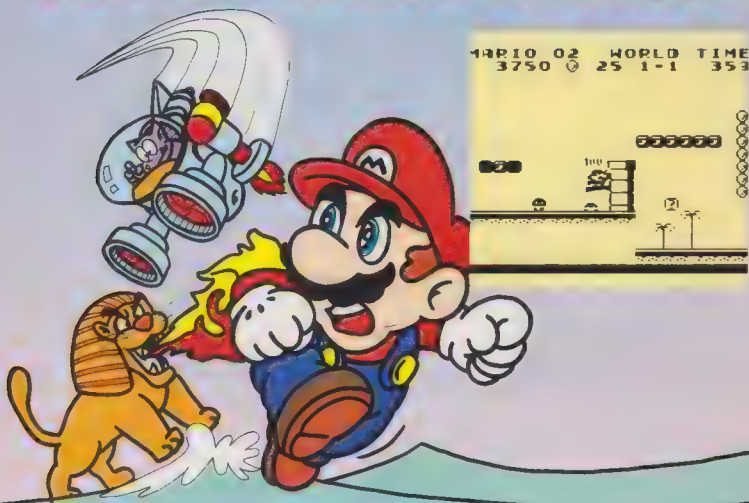
Supervinkki Super Probotectoriin: Paina ristiohjaimella kaksi kertaa ylös, kaksi kertaa alas, kerran vasemmalle, kerran oikealle ja lopuksi Start. Silloin kuvaruudun yläreunaan pitäisi ilmestyä numero. Voit valita itsellesi elämiä yhdestä kahteen sataan!

Daniel Chaves Harri

Lähetä parhaat omat vihjeet ja vinkit osoitteella: *Tips & Tricks*, Nintendo-lehti, Särkinielementie 5 C, 00210 HELSINKI

MARIO

SUPER MARIO LAND



Kun Game Boy tuli Suomen markkinoille loppuvuodesta 1990, ilmestyi myös peli Super Mario Land. Mario ei pelkästään löytänyt uutta pelikonetta, vaan hän joutui myös pelastamaan prinsessan kokonaan uudesta maailmasta, Sarasalandista. Super Mario Land -pelissä Mario ajoi ensimmäisen ja ainoan kerran eri kulkuneuvoilla. Vedenalaisella radalla hän istahti sukellusveneeseen ja korkealla pilvien joukossa hän lensi pienellä lentokoneella.

Kunnon putkimiehemme Marion ohjaaminen oli taatusti hankalampaa Game Boy'n pienessä ruudussa, mutta koska pelissä oli niin paljon uusia tutkittavia paikkoja, muodostui tästäkin tärkeä haaste Mariofaneille. Tässä pelissä oli myös monia ihan yksilöllisiä piirteitä, kuten Marion kyky heittää superpalloja tavallisten tulipallojen sijaan. Pelin jokaisen radan jälkeen pääsi myös kiertämään bonusradan. Monet poikkeavuuksista johtuivat siitä, että Super Mario Landin takana oli eri työryhmä kuin aiemmissa Marion seikkailuissa. Paljon oli silti tuttuakin NES-peleistä ja niin Mario naukkasi edelleen sienä muuttuakseen suureksi sekä ryömi alas putkeen keräämään kolikoita. Super Mario Land on ja pysyy Game Boy'n klassikkona.

MANIA!

DR MARIO

Toimittuaan useissa peleissä putkimiehenä, jonka tärkeä tehtävä oli pelastaa prinssessa, Mario vaihtoi ihan yllättäen ammatin. Ongelmapelissä Dr. Mario hän on tohtori, jonka tehtävänä oli löytää ilkeät virukset. Pelaajan tehtävä oli sijoittaa Marion heittämät pillerit niin, että samaa väriä (tai harmaasävyjä GB-versiossa) tulee neljä päällekkäin ja koko joukko katoaa. Pelaaminen kävi myös kaverin kanssa (Game Boyssa Gamelink-kaapelilla) ja peli tuntui vielä hauskemmalta. Kun sai yhden tason selvitettyä, tuli ruutuun ylipursuvat onnittelet ja NES-versiossa oli myös animaatiokuvia viruksista ja toisen planeetan avaruusolioista.

Marion osuus pelissä ei ole kovinkaan suuri, mutta ohjelmoijat ymmärsivät, että useimmat pelaajat kiinnostuvat ja tutkivat tarkemmin peliä, jos putkimies on mukana. Ja tämän ansiosta monenmonet pelaajat ovat huomanneet kuinka mainio peli oli kyseessä.



Dr. Mario antaa NES- ja Game Boy-pelaajille reilun annoksen vitamiineja, viruksia ja haastetta. Oikein hauska peli, jossa Mario on tohtori.



Zelda III - A Link to the Past (SNES)

Koska niin monet lukijat esittävät kysymyksiä Zelda kolmosesta, päätimme uhrata niille vähän reilummin tilaa. Toivottavasti saamme pelistä jonkinlaisen spesiaalın kasaan pian...

Moi toimitus!

1. Missä on sepän kadonnut apulainen? Pitääkö Linkin löytää hänel?
2. Mistä löytyvät tulikeppi, viitta ja huilu?
3. Miten pääsen Pimeyden valtakunnassa Skeleton Forestin pomon luo?
4. Kuka on se mies, joka istuu kyltin vieressä aavikon sisäänkäynnin luona? Saako häneltä mitään? Olli-Pekka Koponen, Kerava

Moi moi,

1. Apulainen on pimeän maailman kaupungin ala-vasemmalla puolella. Ja tottahan Linkin pitää sinnekin löytää
2. Tulikeppi on 3. palatsissa pimeässä maailmassa. Viitta on pimeässä maailmassa hautausmaalla. Juoksepa kalmiston oikeassa reunassa päin yksinäistä hautaa. Huilun löytää kun menee pillipiiparimetsän vasempaan yläkulmaan kaivamaan maata.
3. Kun olet löytänyt tulisauvan, etsi metsästä luuranko-otkökkä ja käytä keppiä siihen.
4. Sinun pitää viedä tälle miehelle sellainen arkku, joka lähtee sinun perääsi.

...

Moi!

5. Miten ja millä Agahnim-noita voitetaan?
6. Mistä saa lapion? Petri Lahtinen

Pretentious? Moi?

5. Lyö Master Swordilla (tai haavilla) noita. "Shettämiä taikapalloja takaisin.
6. Lapion saa pimeästä maailmasta huilunsoittajan kohdalta

...

7. Miten pääsen huoneeseen, johon näkymätön lattia johtaa siinä tornissa, joka on Kuolemanvuorella Pimeyden maailmassa?
8. Mikä on tämän tornin päävihollinen? Terv. Vake Varpaonväli
7. Syytyä lattian vieressä oleva soihtu, niin näet vähän

aikaa lattian kokonaisuudessaan. Nyt voit juosta lattian yli, mutta pidä kiirettä.

8. Tämän tornin päävihollinen on jälleen Agahnim

...

9. Tulen jäälinnassa melkein pohjaan, mutta en saa pomolle johtavaa ovea auki. Miten pomon luo pääsee?

10. Mistä löytää Somarian sauvan?
11. Mistä löytää tai saa punaisen haarniskan?
12. Entä viimeisen miekan ja kilven?
13. Saako hopeanuolet pyramidista? Jos niin miten?
14. Onko peliin mitään hyvää koodia tai vinkkiä? "Alati eksyksissä"

9. Nouse kerron ylöspäin ja pudota sieltä kivi alempaan kerrokseen kuopan vasemmalta puolen.

10. Sauva on kuudennessa palatsissa Pimeässä maailmassa
11. Tämän löytää 8. palatsista
12. Palatuasi 7 palatsia pimeässä maailmassa, voit käydä ostamassa kaupasta ison punaisen pommin. Vie se keskuspäydille siihen kohtaan, missä on halkeama seinässä ja plöjäytä seninä rikki
13. Kyllä vaan, katsopa edellistä vastausta
14. Peliin ei ole erityisiä koodeja, mutta tässä on hyvä vinkki: jatka harjoituksia!

...

Hei Box Mario(!)

15. Miten Zelda 3-peissä löytää kumelman? Timo Wirén, Turku

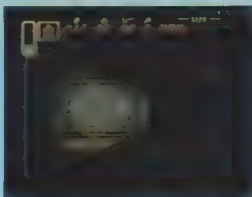
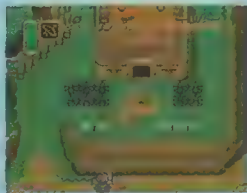
15. Kuuhelmi löytyy kolmannelta palatsista

...

Adios!

16. Mistä saa titaanihanskan?
17. Mistä saa heittokeljun?
18. Mistä saa Quaken?
19. Mistä saa punaisen ja parhaan kilven? "Vaadin vastausta!"

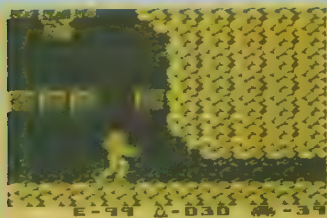
16. Raskas rassa onnpimean maailman 4. palatsissa
17. Tämä on toi sessa palatsissa pimeällä puolella.
18. Kävle Pimeyden maailmassa vesiputousoosaan, missä näet vedessä kivisen ympyrän. Heitä sinne kallo.
19. Punaisen kilven saa valoisian maailman vesiputousoosasta. Heitä kilpesi lähteeseen erään vesiputouksen takana Peilikilpi on pimeässä maailmassa 2. palatsissa



Pro's Corner selvittää puolestasi pelien ongelmakohtat. Esitä vaikeutesi selkeästi paperilla ja klubimestarit vastaavat kysymykseen. Lähetä kysymykset osoitteella Pro's Corner, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Metroid II (GB)

Miten voi selvittää siitä läpikäymättömästä nesteestä eleenpäin?



Kuulen aina ennen kuin pääsen edes puoliväliin. Klubin jäsen, Rovaniemi

Sen läpi ei tosiaan voi päästä. Mutta kun nulistat ensin radan kaikki metroidit, saat nesteen häviämään

Silent Service & Metal Gear (NES)

1. Miten Silent Servicessä saa enemmän ammuksia, koska ne loppuvat kesken? Joskus käy niin, että on ammuksia, mutta niitä ei voi ampua.
2. Miten Metal Gearissa löytää kahdeksannen kortin? Jäsen 033661

1. Ammuksia ei voi saada lisää ja niitä ei voi ampua kuin kolme kerrallaan
2. Kahdeksas kortti on panssarivaunun yläpuolella olevan talon pohjakerroksen oikeassa yläkulmassa.

Shadowgate (NES)

1. Miten selviän liikkumattomasta käärmeestä, joka on rikkiinäisen sillan takana?
2. Entä punakaapuisesta luurangosta? Jäsen 074656

3. Saavun huoneeseen, jossa on siivekäs patsas, joka pitää kädessään kulhoa. Miten pääsen laavan yli? Jäsen 055768

1. Käytä (Use) käärmeeseen esinettä Wand
2. Haamun kanssa pitää käyttää palavaa soittoa taika-soittoon
3. Käytä Motari-loitsua

PRO'S CORNER

Bionic Commando & Total Recall (NES)

1. Miten Bionic Commandossa voitetaan iso helikopteri?
2. Miten Total Recallissa voitetaan metroaseman jälkeisen radan loppuvastustaja? Matti Mäkelä, jäsen 009655, Tampere.

1. Hieman ennen helikopteria tulee vastaasi mies. Kun puhut hänelle, saat hyperbazookan. Ammu tällä aseella helikopterin ikkunaan silloin kun putoat vielä alas.
2. Kyykisty silloin kun puliukko viskaa hattunsa. Kun hattu palaa takaisin, hyppää sen yli ja ammu äijää päähän. Toista tämä useaan otteeseen

Captain Planet (NES)

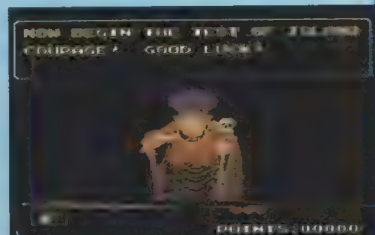
Haluaisin tietää koodin viimeisen tason sisätiloihin. T: M.M.K, Vantaa

No, tämä koodihan on 829443

Star Tropics (NES)

1. Kuinka pelissä Star Tropics selviää viimeisestä vartiasta? Coralcola

I. Siihen ei ole mitään erikoista tempua. Hyppele ja ammu niin paljon kuin pystyt.



Heraldian kaunis valtakunta on saanut elää rauhassa vuosisatoja.

THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST™

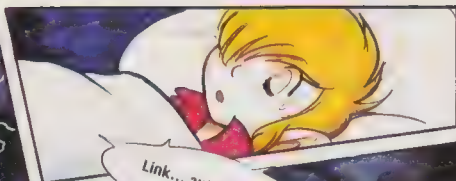
KRACKOOM...

Tämä herkkä tasapaino tulee pian särkymään...
Sillä kaamea pahuus, joka on ollut vuosisadat piilossa, tullaan kohta herättämään pimeyden synkeän palvelijan toimesta...

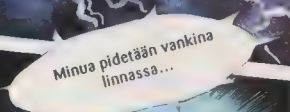
OSA 1

SANKARI HAVAHTUU

Tekijä:
SHOTARO ISHINOMORI



Link... auta minua...



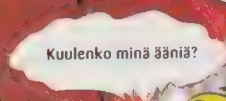
Minua pidetään vankina
linnassa...



Aidon-
tuntuinen... pal-
najainen...



Auta minua...
nimeni on Zelda...



Kuulenko minä ääniä?



Olenko jonkin lumouksen
vallassa? Olenko minä
seonnut?

Ei, minä olen kuninkaan
tytär, Zelda. Minä puhun sinulle
telepatian avulla.

Missä sinä olet?

Setä!?

Mihin hän
on mennyt?

Kuuntele, Link, kiltti! Luulen, että
sinä olet ainoa ihminen, joka voi
pelastaa Heraldian kansan!

Onpas outoa...
hän tietää minun
nimenikin!

Jos viivyttelet vielä,
se voi olla tuhoisaa...
vauhtia!

Mutta
miten minä voin
löytää sinut?

Tätä tietä...

Onpa tämä
yö!

... Link!

SPLASH

ASH

Täällä!

KRACKOOM



Varo linnaa vahtivia
sotilaita! Agahnim hallitsee
heitä magian avulla!

En näe yh
tään...

SWISH!

JAIKS!

Kiitos kun edes
varoitit!

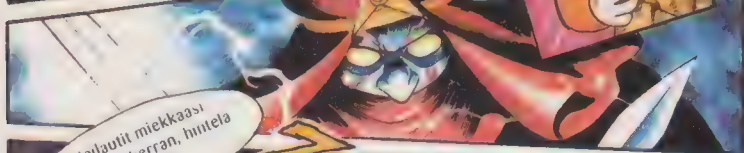
Mihin suuntaan
nyt?



Mitä nyt?

KA-TANG!
KLANG!

SETÄ!!



Heilautit miekkaasi
viimeisen kerran, huutela
hölmö!



AAAAH!

...Hmph! Näin käy kaikille, jotka uhmaavat Agahnimia. Kohtalo kutsuu...

Se-setä!! Oletko sinä..?

Aaagh...

Zelda käski... hän kutsui minua telepatian avulla.

Link... mitä sinä täällä teet?

Vai Zelda... sinäkin kuulit hänen äänensä... hyvä juttu...

...ota minun miekkani ja kilpeni. Prinsessa... sinun pitää pelastaa hänet!

Mitä?

Kun olet pelastanut prinsessan... ja pimeän maailman ihmiset... saatat kohdata omat vanhempasi...

Setä!


Mitä?!

Se on mahdotonta! He ovat kuolleet!

SETÄ! -nyyh- Miksi? Mitä oikein tapahtuu?

Nyt ei ole aikaa surra. Sinun pitää jatkaa kiireesti matkaa!

Eeaagh...



... näyttää siltä kuin Zelda olisi pystynyt kutsumaamaan apua telepaattisilla voimillaan...


.. elleme toimi nyt nopeasti, toiset hölmöt ehkä yrittävät vapauttaa arvoisan prinsessa.

Iuokaa Zelda eteeni nyt heti!




Lopullinen loitsu täytyy tehdä välittömästi!

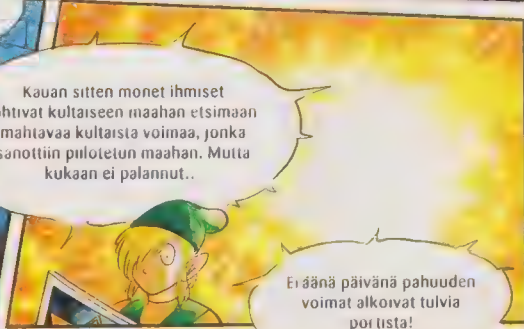
Agahnim aikoo käyttää seitsemän neidon elämänoimia avataksaan seitsemän viisaan miehen sinetin...



Seitsemän viisaan...? Sinetin? En ole ikinä kuullut mitään niistä



Kauan sitten monet ihmiset lähtivät kultaiseen maahan etsimaan mahtavaa kultaista voimaa, jonka sanottiin piilotetun maahan. Mutta kukaan ei palannut..



Ei äänä päivänä pahuuden voimat alkoivat tulvia porista!

Ja kuningas määräsi
seitsemän viisasta
miestä.

sinetöimään portin
kultaiseen maahan
ikuisesti!

Mutta nyt Agahnim aikoo
avata kultaisen sinetin käyttäen
meidän elinvoimaamme!

Meidän elinvoimaamme?
Sinä siis olet yksi seitse-
mästä neidosta?

Sehän on kauheaa!

Minä... tulin
pelastamaan prinsessa
Zeldan!

Kuka siellä
kulkee?

Haa! Nyt sinä
tulet tarvitsemaan
pelastajaa!

BOINGG
SPROING

Sinä ja prinsessa
tulette kohtaamaan
tarpeeksi pian!

SWISH



Ääh...
mmmh!



Nyt...

... näytä minulle tie
vankiluolaan! MITÄ?



SWISH!

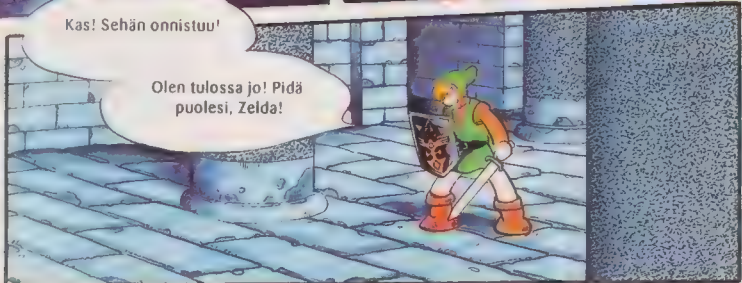


FSHHHH



... Link! KESKITY.
Minä opastan sinut
perille!

Luota omaan vaistoosi
niin löydät tien luokseni.



Kas! Sehän onnistuu!

Olen tulossa jo! Pidä
puolesi, Zelda!

Meidän täytyy paeta ja löytää tie kirkon pyhimpään. Vanha mies siellä auttaa meitä!

Shhh...

Jos pääsemme pa-
koon siis! Jos pää-
semme pakoon .

Täältä ei pääse ulos!
Olemme umpikujassa!

Fwoosh

?!
?

Ehkä tässä on
pakko olla vähän
optimismia

CREAK...

Jos kerran tiesit
tämän salaisen käytä-
vän, mikset kertonut
aikaisemmin?

Minä EN tienny!

Tämä linna on rakennettu
kauan aikaa sitten. Kukaan
ei muista sen kaikkia
salaisuuksia.

Vai niin...

Telepatiastasi ei ole hyötyä Agahnimia vastaan...



Kuulin kuinka hän puhui elämänvoimani käyttämisestä seitsemän viisaan sinetin lopulliseen murttamiseen.

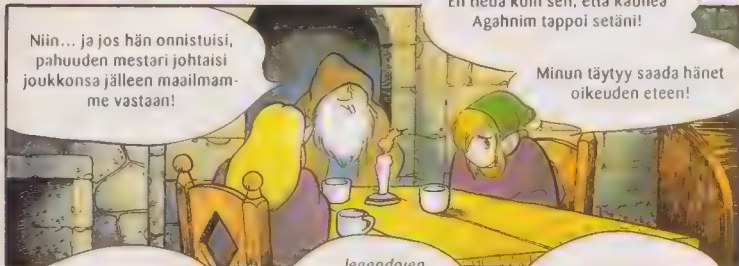
RUMBLE
RUMBLE



En tiedä kuin sen, että kauhea Agahnim tappoi setäni!

Niin... ja jos hän onnistuisi, pahuuden mestari johtaisi joukkonsa jälleen maailmamme vastaan!

Minun täytyy saada hänet oikeuden eteen!



Link, minusta tuntuu että olet... sinun täytyy olla...

... legendojen sankari, joka ilmestyy Heraldiaan aina sadan vuoden välein...

olet meidän maamme *ainoa* suojelija!



Olen ihan varma,
että sinä voit pilata
Agahnimin juonet!

BLUSH

Link? Jos aiot käydä
kamppailuun noita Agahnimia
vastaan, älä aliarvioi häntä!
Minä tunnen, että vahvat
pahuuden voimat ohjaavat
hänen töitään...

RRRUMBLE

BAD OOM!

ZZZZZAM

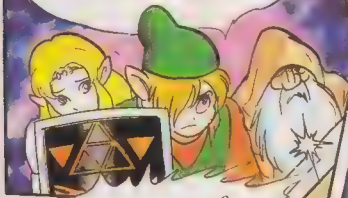
Mitä?! Hän on
tulossa! Minä tunnen
hänen synkän läsnä-
olonsa...

Se on
Agahnim!

Prinsessa Zelda...
seuraa meitä rauhallisesti
linnaan. Vaikka karkaisit
Heraldian kaukaisimpaan
kolikkaan, et pääse meiltä
pakoon!

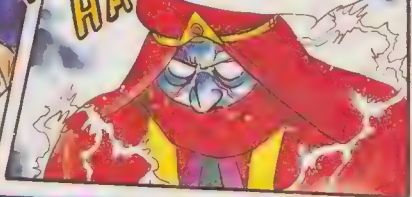
HA-HA...

En anna sinun koskaan
viedä häntä!

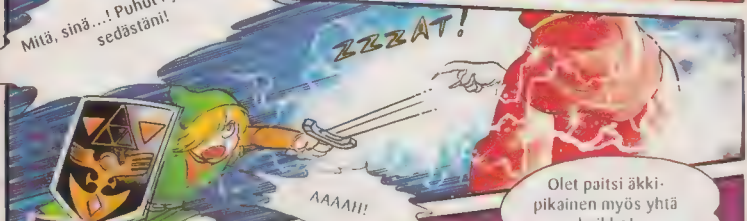


HAHA
HA

Siitä ei ole kuin tovi,
kun toinen hölmö soturi
menetti henkensä uhoten
vastaavaa sooppaa!



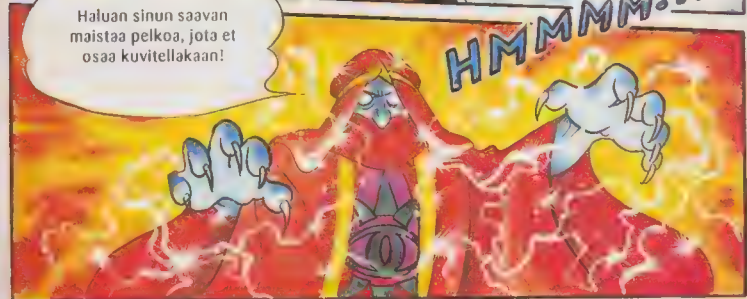
Mitä, sinä...! Puhut nyt minun
sedästäni!



Olet paitsi äkki-
pikainen myös yhtä
heikko!



Haluun sinun saavan
maistaa pelkoa, jota et
osaa kuvitellakaan!

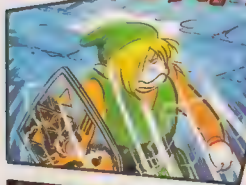


BADOOOM!

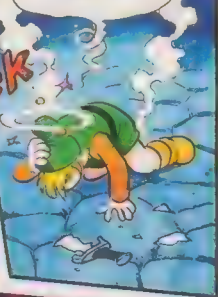


Gaaah...

BAP!

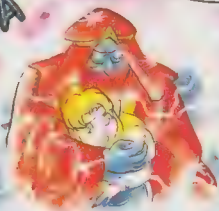


CLACK



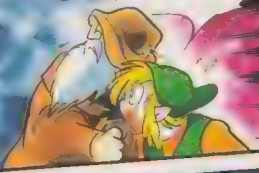
Ehkä tämä takoo minuun vähän sankarin järkeä...

HA HA HA HA

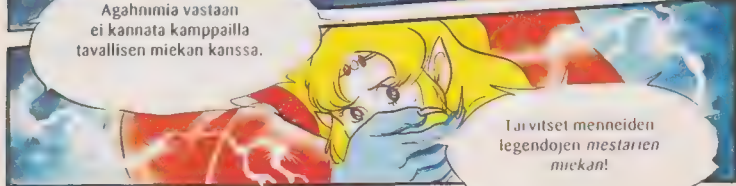


Prinsessa!

ZELDA!



Agahnimia vastaan ei kannata kamppailla tavallisen miekan kanssa.



Iai vitset menneiden legendojen mestarien miekan!

Älä kannu minusta huolta. Etsi
käsiisi mestarien miekka! Link
kaikki on nyt sinun varassasi!

FSHHHH...

ZELDA!!

Mutta yksi asia vielä!
Mestarien miekka -
MISSÄ SE ON?

RUMBLE...
RUMBLE

TAUSTALISTA

NES-PELIT TOP 10 Tammikuu

1. Bart vs. the World
2. Tale Spin
3. Castlevania 3
4. Adventures in the Magic Kingdom
5. Batman 2
6. Rockin' Kats
7. Mega Man 3
8. Tom & Jerry
9. Tiny Toons
10. Captain Planet

GAME BOY TOP 10 Tammikuu

1. Batman 2
2. Track Meet
3. Home Alone
4. Hook
5. Mickey's Dangerous Chase
6. Prince of Persia
7. Turrican
8. Mega Man 2
9. Castlevania 2
10. Kirby's Dream Land

SUPER-NES TOP 10 Tammikuu

1. Zelda 3 - A Link to the Past
2. TMHT 4 - Turtles in Time
3. Lemmings
4. UN Squadron
5. Krusty's Fun House
6. Top Gear
7. Sim City
8. Castlevania IV
9. Addams Family
10. Final Fight

No nyt ovat vuoden suurimmat myynti- ja markkinatavoitteet. Joulukuun ja marraskuun aikana on myyty yhteensä noin 10 miljoonaa peliä. Tammikuun pelimarkkinat ovat vielä kirkkaat. Nintendo ja Sega jatkavat yhteistyötä ja yhteistyönä on suunniteltu yhteisiä pelejä. Näitä ovat Super Mario USA-koostuu ja Super Mario Bros. 2. Yhteistyönä on suunniteltu myös Super Mario Bros. 2. Yhteistyönä on suunniteltu myös Super Mario Bros. 2.

Super Mario Kart Race!

KENELLÄ ON SUOMEN PARAS AIKA PELISSÄ SUPER MARIO KART?

SUPER MARIOKART™

?



?

Tämän kuukauden kilpailussa ei ole alennusta, että tietää paljon Nintendo-asioista, vaan täytyy olla hyvä pelaamaan Super Mario Kartia. Haluamme nimittäin, että lähetät meille parhaan aikasi tämän pelin ensimmäisellä radalla Mario Circuit 1. Voit selvittää radan miten haluat ja millä kuskilla haluat, mutta me haluamme saada parhaan yhteisajan kaikilta viideltä kierrokselta, emme siis parasta yksittäistä kierrosaikaa. Ota valokuva parhaasta kokonaisajasta ja lähetä se meille. Kolme taidokkainta ajajaa palkitaan taas Nintendo-peleillä, mutta tällä kertaa erilaisilla kannettavilla peleillä kuten lukijat ovat toivoneet!

1. palkinto Konami-taskupeli Teenage Mutant Hero Turtles 2
2. ja 3. palkinto Tetris-kello

Julkaisemme myös listan, ehkä kymmenen parasta, nopeimista kuskeista. Nimien saaminen parhaiden listaan on jo sinänsä tsemppaamisen arvoista, vai mitä?

Kun saattehtyä todellisen huippuajan ja otettua siitä valokuvan, on syytä lähettää kuva osoitteeseen:

Super Mario Kart -kilpailu, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI

Kuvien on oltava perillä viimeistään 10. huhtikuuta. Muista kirjoittaa valokuvaan nimesi ja tarkka osoiteesi. Kolmen parhaan kokonaisajan kuvanneet saavat siis hienot pelipalkinnot.

Haluaisimme myös mielellään tietää pidätkö hauskempana tällaista taitokilpailua kuin tavallista kysymyskilpailua. Jos haluatte vain kertoa mielipiteenne, mutta ette osallistua kilpailuun, voitte lähettää kommentin vaikka Box Marioon osoitteella: Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Merkitse kuoreen 'Box Mario' tai 'Kilpailumielipide'.

NINTENDO 4

LEHTI

1993

REPORTAASI
talven valtaisilta
CES-messuilta
Las Vegasista!

Marion ja Luigin
seikkailu jatkuu
uudessa
Super Mario World-
sarjakuvassa!

Tilaajat saavat
tietysti myös Power Player -liitteen,
jossa esitellään kevään uutuuspelejä!

VOITTAJAT

Nintendo-lehti 11-12 / 1992

JOULUKILPAILU

Joulun kaksoisnumerossa kysyttiin lukijoiden mielipiteitä lehden eri palstoista. Vastaaajien kesken arvottiin yksi SuperNES, yksi NES ja yksi Game Boy! Postia on tullut paljon ja voittajat on arvottu. Tarkempi selvitys mielipiteistä tulee ensi numeroon. Mutta tässä onnenpotkimat voittajat, jotka ovat jo saaneet pelikoneensa:

1. Juhana Autio Inkoosta voitti Super Nintendon.
2. Aku Rantanen Tampereelta sai NES-keskustysyksikön.
3. Juha-Matti Lepänhaara Raisiosta voitti Game Boy -pelikoneen.

PELIJUONI

Joulunumeron kuukauden kilpailussa haluttiin tietää lukijoiden suosikkijuoni Nintendo-peleistä. Vastaukset vaihtelivat Flintstonesista Marion, Simpsonien ja Mega Manin kautta aina Shadowgateen. Niistä lisää ensi numerossa. Arpa suosi seuraavia onnekkaita, joille on lähetetty hoidan toivomansa pelikasetti haluttuun pelikoneeseen.:

- Akseli Koskela, Pyhäkumpu (The Simpsons, NES)
- Jani Saarijärvi, Lahti (Robocop, NES)
- Anu Körkkö, Kemi (Flintstones, NES)

ONNEA VOITTAJILLE!

PILIPALIPILOTIT HUIMISSA SEIKKAILUISSA !

PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT



Toimintaa, jännitystä ja huimia seikkailuja pelottomien Pilipalipilottien seurassa. Vilkaassa Kelponiemen satamakaupungissa Lento-Pulju Oy:n huippulentäjä Baloo yhdessä kekseliäiden apureidensa kanssa taistelee ilmaherruutta tavoittelevaa Rosvo-Rudolf Don Karnagea vastaan. Lähde sinäkin mukaan seikkailuun.

HULLU KOIRA



KAI KAAKKURI



LORPPO



REBEKKA KANKIMÄKI



ROSVO-RUDOLF DON KARNAGE

SUPERPILOTTI BALOO

NINTENDO PILIPALIPILOTIT NINTENDO PILIPALIPILOTIT



Tulossa myös Nintendo pelinä.

Pilipalipilotit ovat saaneet lentäjä-ässä Baloon johdolla tehtäväkseen kuljettaa kahdeksan lastia rahtitavaraa. Rosvo-Rudolf Don Karnage tekee joukkoineen kaikkensa estääkseen lastien perillepääsyn.

Baloo seikkailee lentokone Ilmarin ja apureidensa kanssa muun muassa pilvissä, viidakossa ja sademetsissä. Don Karnagen lisäksi häntä vaarivat alligaattorit, intiaanit ym. viholliset.

Varaudu sinäkin auttamaan Pilipalipilotteja lastien perillekuljettamiseksi. Peli ilmestyy syyskuussa.



Funente oy

Nintendo

288 KUVAA MAAILMAN PARHAISTA PELAAJISTA. MUKANA KAIKKI MM-93 MAAT.

Jääkiekko

KERÄILYSARJA '93

MM-93



**KERÄÄ
VAIHDA**

© FOCUS-LINKKA RAUTIO

Jääkiekko

KERÄILYSARJA '93



5 tarraa

4:-

R-309070-93-01

Vuoden upein keräilyisarja!

- 288 upeaa keräilytarraa!
- mukana kaikki MM-93 maat!
- albumi täynnä kiekkofaneja kiinnostavaa tietoa ja kunnan kiekkorytmiä!
- keräilyalbumissa on mukana myös MM-93 lätkäveikkaus, jossa massiiviset palkinnot! Osallistu ja voita!
- kerää, vaihda ja pidä hauskaa!



NYT myynnissä R-kioskeissa!